HALO ZERO – MANUEL
(Français)

Sommaire :

I. Introduction
II. Installation
III. Contrôles
IV. Ecran de jeu
V. Armes
VI. Multijoueur
VII. Crédits
VIII. Liens

I. Introduction :

Reach, planètes de formations d'une race supérieure de soldats, est attaquée par une horde de covenants avec pour seul objectif, l'anéantissement total des soldats appelés Spartans… L'un d'entre eux, le numéro 117, réussi à survivre à cet assaut… Vous êtes ce Spartan, le MASTER CHIEF !

II. Installation :

Pour pouvoir installer Halo Zero sur votre ordinateur, vous devez disposer d'au moins 22mo d'espace disque de libre.
Le jeu nécessite Windows 95 ou une version supérieure pour pouvoir fonctionner.
Exécutez le fichier « Setup.exe » pour lancer l'installation puis suivez les instructions.

La configuration suivante est requise pour pouvoir jouer pleinement à Halo Zero :
-Un processeur à 1ghz
-256mo de mémoire vive
-Une souris
-Une connection internet haut débit

/ !\ Attention :
Si votre ordinateur ne supporte pas le mode plein écran, lancez le ficher « safemode.bat » pour jouer en mode fenêtré.

III. Contrôles :

Les contrôles suivants peuvent être modifiés dans les options du jeu.



Marcher : flèche droite/gauche
Permet aussi de « ramper » quand la touche « se baisser » est enfoncée.



Se baisser : flèche bas



Sauter : barre d’espacement



Tirer : click gauche de la souris



Jeter une grenade : click droit de la souris



Attaque au corps à corps : touche 0 du pavé numérique

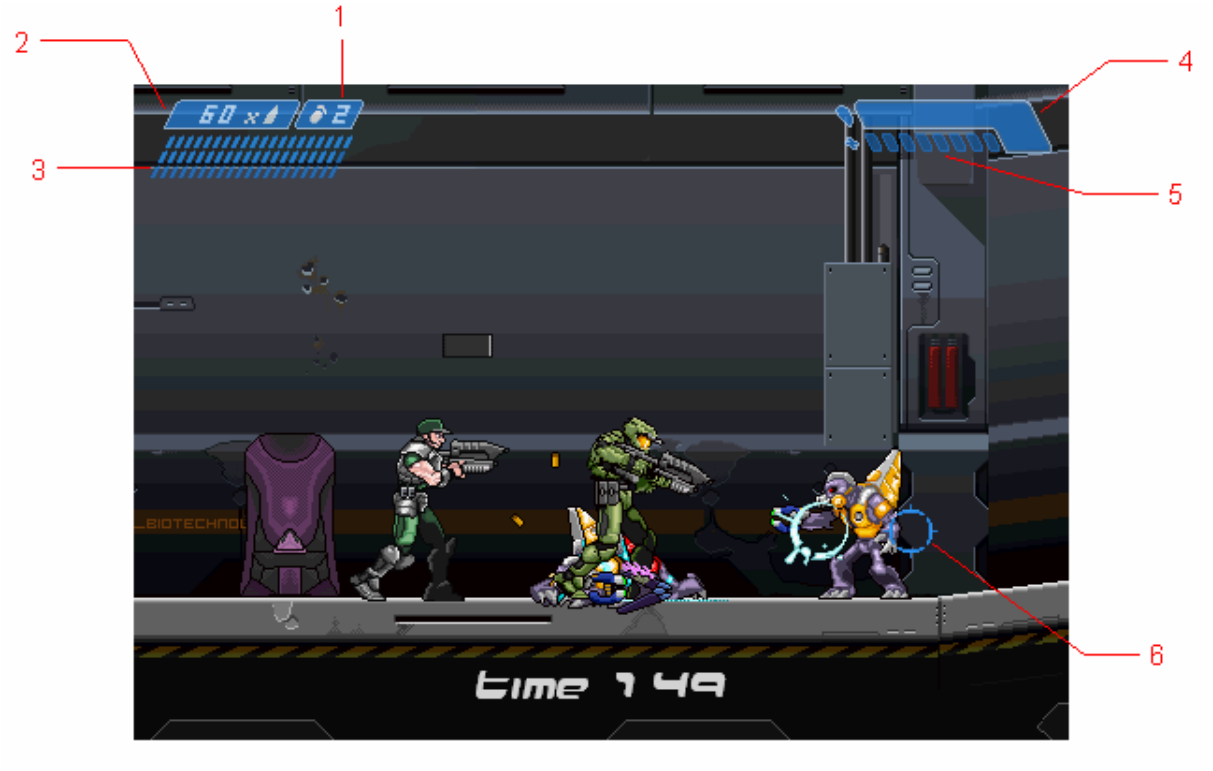
Recharger/Action : touche shift

Echanger une arme : touche ctrl

Changer d’arme : touche page down

Changer de grenade : touche G

IV. Ecran de jeu :



1-Nombre de grenades
2-Munitions restantes
3-Munitions dans le chargeur
4-Armure
5-Santé
6-Viseur

V. Armes :


Assaut rifle : tire en rafale, peut puissant


Pistol : tire en coup par coup, puissant


Shotgun : tire en coup par coup, puissant


Sniper rifle : tire en coup par coup, puissant
(Appuyer sur la touche de saut pour dézoomer)


Rocket launcher : tire en coup par coup, très puissant


Plasma rifle : tire en rafale, peut puissant


Plasma gun : tire en coup par coup, moyennement puissant


Needler : tire en rafale, puissant

VI. Multijoueur

Pour pouvoir jouer en mode multijoueur, vous devez utiliser une connection internet haut débit !

Si vous souhaitez héberger une partie, vérifiez que vous n'êtes pas derrière un routeur, sinon le jeu ne vous laissera pas créer de partie.

Si vous souhaitez rejoindre une partie, il vous suffit d'attendre que la liste des parties en cours se charge dans la liste de serveurs, ensuite sélectionnez simplement une partie !
Si vous utilisez un routeur vérifié que le port 1203 n'est pas bloqué !

Note : Vous pouvez dialoguer avec votre adversaire durant la partie multijoueur en appuyant sur la touche « T ».

VII. Crédits :

>>Producteur
Dobermann

>>Sprites et décors originaux
Chainsaw

>>Modifications
Dobermann
Arbiter
Twibo
Jay D
DarkDominus

>>Graphismes additionaux
Dobermann
AlexTheBlind
58
Atomik

>>Scénario
Arbiter

>>Créateur de niveau
(mode campagne)
Dobermann

>>Créateur de niveau
(mode multijoueur)
Dobermann

Raptorex
Atomik

>>Musique
M. O'Donnell
M. Salvatori
Blusnak

>>Bruitages
Dobermann
Jay D

>>Site web
Dobermann
AlexTheBlind
Creative Legend

>>Beta Testeurs
DarkDominus
AlexTheBlind
Arbiter
IcE94
Raptorex

>>Remerciements spéciaux
Bungie / Microsoft
La communauté de 'Halo.fr'
Rave-
Turkman
NightsOfGrim
MiniSiets

VIII. Liens :

Halo Zero
www.halozero.new.fr

Halo.fr
www.halo.fr

Chainsaw (HBC)
www.consoletroopers.com

Bungie
www.bungie.net

Microsoft
www.microsoft.com